



Consignes : 1. L'usage de la calculatrice programmable est formellement interdit.

2. Tout gadget électronique (Tél., tablette, iPad, montre intelligente) est formellement interdit dans la salle d'examen.

3. Le silence est obligatoire dans la salle, il crée de meilleures conditions de travail.

Durée de l'épreuve : 3 heures

I- COMPETENCIA LINGÜÍSTICA (40%)

A- Escoger la formula verbal adecuada entre las propuestas para llenar el espacio en blanco. (10%)

- Joana _____ siempre el autobús.
(perde – perda – pierde – pierda)
- Te suplico que me _____ dinero.
(de– das – des – da)
- Yo me _____ a las nueve ayer.
(levante – levanto – levantó – levanté)
- Ellos han _____ todos los problemas.
(ha solucionado – solucionado – solucionando
solucionada)
- Juan no puede _____ este problema solito.
(resuelve – resuelva– resolver– resuelto)

B- Elegir, de 1 a 5, la palabra que mejor convenga para llenar el espacio en blanco. (10%)

- El señor con quien fuimos _____ Puerto Rico, se casó ayer.
(a –en – sin – con)
- Carmen es _____ bonita como su madre.
(tanta– tan– tanto – muy)
- _____ casa que ves allá es de mi abuela.
(Esta – Ese – Aquella- Esto)
- ¿_____ hora es ahora?
(Quién- Que- Qué- Dónde)
- El chico de _____ te hablé ayer, salió para Argentina.
(que - quien- cuyo-cual)

C- Seguir construyendo oraciones refiriéndose a los sujetos indicados en letras itálicas a la izquierda. (10%)

- Nosotros: Nosotros tenemos que decir la verdad.
- 1. Tú: _____
- 2. Anita: _____
- 3. Mis hermanos: _____
- 4. Tú y yo: _____
- 5. Ustedes: _____

D- Seleccionar en la siguiente lista 10 palabras y expresiones que se refieren a las OLIMPIADAS: (10%)
atleta – árbol – medalla de oro – Juegos Olímpicos
bandera – antorcha olímpica – hoja de papel
ceremonia de clausura– anfitrión – evento deportivo
sobre – deportista – trofeo

LAS OLIMPIADAS

- | | |
|----------|-----------|
| 1. _____ | 6. _____ |
| 2. _____ | 7. _____ |
| 3. _____ | 8. _____ |
| 4. _____ | 9. _____ |
| 5. _____ | 10. _____ |

ENTRENIMIENTOS

Las actividades recreativas son esenciales para el bienestar mental y físico de las personas. Desde ir al cine hasta practicar deportes, Los entretenimientos ofrecen una manera de relajarse y escapar del estrés cotidiano. Participar en actividades recreativas también ayuda a mejorar la calidad de vida.

Hoy en día, los entretenimientos se han diversificado gracias a la tecnología. Video juegos, plataformas de streaming y redes sociales son algunas de las formas más comunes de diversión digital. Aunque estas actividades son divertidas, también es importante equilibrarlas con actividades físicas para mantener una buena salud.

La importancia de los entretenimientos radica en su capacidad de conectar a las personas y mejorar su estado emocional. Participar en actividades de ocio con amigos y familiares fomenta la unión y crea recuerdos significativos.

<https://www.Psychologytoday.com/articles/education/>

II- COMPETENCIA LINGÜÍSTICA (20%)

A- Contestar las siguientes preguntas después de leer cuidadosamente el texto. (15%)

- Precisar en qué radica la importancia de los entretenimientos. (5%)
- Anotar cuáles son las formas más comunes de diversión digital. (5%)
- Indicar para qué son esenciales las actividades recreativas. (5%)

B- Explicar, en pocas líneas, cómo las diversiones pueden mejorar la calidad de vida. (10%)

C. Buscar en el Texto: (15%)

- Un sinónimo de "modo". (5%)
- Un antónimo de "mala". (5%)
- Un verbo conjugado en pretérito perfecto. (5%)

III- COMPETENCIA DISCURSIVA (20%)

A- Redactar eligiendo uno de los temas propuestos: (10%)

1. Ordenar las siguientes oraciones para construir un párrafo coherente sobre LA FINALIDAD DEL DEPORTE.

- Finalmente, practicar el deporte se resulta necesario.
- En tercer lugar, el ser humano, mantiene cierto nivel de actividad física a lo largo de su vida.
- A continuación, mantener una vida deportiva activa permite mejorar el sistema.
- Segundo, el deporte desarrolla la capacidad intelectual de los niños.
- Primeramente, practicando el deporte, se mejora el estado mental y equilibrio emocional.

2. ¿Qué calidades se aprenden jugando a los juegos electrónicos? Explíquese usted. (10 líneas por lo menos)

B- Situación (Ítem obligatorio) (10%)

Sus hermanos y usted se reúnen en la sala de estar de su casa durante la liga de los campeones. Discuten sobre el juego mientras que sus padres están durmiendo. ¿Qué les diría usted a sus hermanos para calmarlos y para no despertar a sus padres?